



AVVISO PUBBLICO 2669 del 03/03/2017

“SVILUPPO DEL PENSIERO COMPUTAZIONALE, DELLA CREATIVITÀ DIGITALE E DELLE COMPETENZE DI CITTADINANZA DIGITALE”

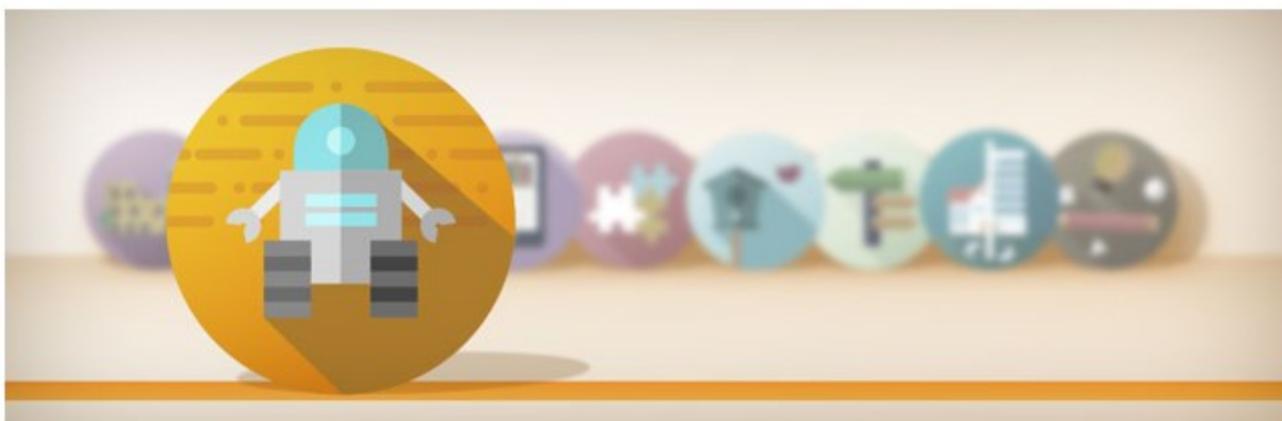
Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, Competenze e Ambienti per l’Apprendimento” 2014-2020. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) – Obiettivo Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2.2 Azioni volte allo sviluppo delle competenze trasversali.

Progetto d’Istituto “**PROGRAMMARE GIOCANDO**”

Codice progetto: **10.2.2A-FSEPON-CA-2018-1330**

CUP: **B18H17000220007**

CITTADINANZA E CREATIVITA'



GRADUATORIE TUTOR, VALUTATORE, SUPPORTO COORDINAMENTO

Modulo **Programmare giocando 1**

CANDIDATO/A	PUNTEGGIO
CARUSO FRANCO	47,00
MORRIELLO ANGELAMARIA	21,00

Modulo **Programmare giocando 2**

CANDIDATO/A	PUNTEGGIO
-------------	-----------

CARUSO FRANCO	47,00
----------------------	--------------

Modulo **Programmare giocando 3**

CANDIDATO/A	PUNTEGGIO
CARUSO FRANCO	47,00
RE CARMELINA	32,00
GIANNELLA OTTAVIO	13,00

GRADUATORIA REFERENTE ALLA VALUTAZIONE

CANDIDATO/A	PUNTEGGIO
LORDI MARILENA	10,00

GRADUATORIA SUPPORTO COORDINAMENTO

CANDIDATO/A	PUNTEGGIO
PARISI ANGELO	29,00

PROPOSTA ASSEGNAZIONE

REFERENTE ALLA VALUTAZIONE: **LORDI MARILENA**

SUPPORTO COORDINAMENTO: **PARISI ANGELO**

Il Dirigente Scolastico
Dott.ssa Rosangela Lardo
(Documento firmato digitalmente)